



昆蟲生存戰

卡牌內容

1. 昆蟲角色卡

共 10 張 (可由學生選畫)：甲蟲、蝴蝶、蝴蝶幼蟲、蜜蜂、蚊子、螞蟻等。

2. 狀況情境卡

不限張數，視情況彈性增刪，須至少包含以下狀況：

- A. 遇到天敵來襲
- B. 找不到對象，無法傳宗接代
- C. 快餓死了，給我食物
- D. 天氣太冷，無法動彈 (暫停一次)
- E. 飛累了，停到一處顏色鮮豔的花叢間
- F. 有人來搶親，喜歡的蟲要跟別蟲走了
- G. 房子被破壞，要重新蓋房子啦！
- H. 棲地被破壞，食草都被砍伐移除，沒東西吃

3. 解決辦法卡

(1) 植物角色：共 5 張 (可由學生選畫)，食草植物 3 種、蜜源植物 2 種。

(2) 人類角色：4 種角色各 3 張，共 12 張，有環保人士、政客、開發商、選民，須從不同立場提出解決辦法，教師判斷合理就算過關。

(3) 神奇本領 (不限張數，視情況彈性增刪)，須至少包含以下本領：

- A. 啟動費洛蒙，呼叫同伴協助
- B. 啟動特殊構造，由玩牌者說出其構造與功能即可
- C. 保護色啟動，隱形模式奏效
- D. 模仿與擬態，由玩牌者說出其模仿或擬態的方式即可
- E. 飛天遁地，進行遷移
- F. 以量取勝，世代短，我生我生我再生
- G. 找到臨時遮蔽所

玩法

● 人數：2~4 人。

● 規則：

1. 將 3 種卡片分堆，覆蓋於中央，每人發 3 張^(註 3)解決辦法卡，再猜拳決定順序。
2. 輪到的學生每回各抽 1 張昆蟲角色卡和狀況卡，代表這種昆蟲遇到的狀況。
3. 學生須利用手中的牌解決狀況，若成功解決，則再抽 1 張解決辦法卡；若不能解決狀況，則將手上的 1 張解決辦法卡放到牌堆的最下面。
4. 按順序輪流抽卡解決狀況後，最後 1 位手上仍有解決辦法卡的學生獲勝。

(註 3) 解決辦法卡張數可彈性調整為 3~5 張。